

Kennedy Game



Lite tips, bruk telefon (eller data/nettbrett) til å se oppgavene, så sparer du miljøet ved å ikke skrive ut sidene ☺

Onsdag 13.30-14.30, Gruppe 2:

13.30-14.15: Grublis

14.15-14.30: Timens utfordring

Grublis: Kennedy Game

Du trenger:

Et ark

En blyant eller penn

En linjal (du klarer deg fint uten)

La oss spille Kennedy Game! Hvorfor leken har det navnet er jeg ikke sikker på, men den har alltid hatt det navnet hjemme hos oss. Er det noen av dere som kaller den for det samme som meg?

Fremgangsmåte:

Denne leken går ut på å finne ord som hører hjemme i ulike kategorier. Hva er en kategori? Et eksempel på en kategori er «dyn». Både hund, katt, gaupe, antilope, sebra og kanin hører til denne kategorien.

BOKSTAV	DYR	FRUKT	BILMERKE	PERSON PÅ SKOLEN DIN	STED I NORGE	STED I VERDEN	ARTIST
A	ANTILOPE	APPELSIN	ALFA ROMEO	ANITA	ALTA	ANDORRA	AURORA
S	SEL	STJERNEFRUKT	SUBARU	STEN	STAVANGER	SAN FRANCISCO	SIGRID

Kennedy Game



AKS Bestum

1. Du og de personene du skal leke denne leken med skal ha vært deres ark. Dere skal bli enige om mange ulike kategorier dere har lyst til bruke, og dere lager så mange dere selv ønsker.
2. For å gjøre leken litt mer interessant skal man «trekke» en bokstav, som sier hvilken bokstav ordene skal begynne på. Er bokstaven «A» og jeg skal finne et ord som passer i kategorien «dyn», kan jeg for eksempel velge å skrive antilope, ape eller alpakka. Dere kan enten lage små lapper med bokstaver på, skrive alfabetet på et ark og peke ut en bokstav med lukkede øyne, eller velge en bokstav hver.
3. Når alle har skjønnt reglene, fått skrevet opp alle kategoriene og dere har en bokstav klar- da er det bare å starte. Den første til å fylle ut alle kategoriene roper KENNEDY GAME! Da må de andre legge fra seg pennen.
4. Fortell hverandre hvilke ord dere har skrevet. Har flere enn deg skrevet «antilope» får dere 1 poeng hver. Er det bare du som har skrevet «antilope» får du 2 poeng! Regn ut hvem som fikk flest poeng den runden.
5. Trekk en ny bokstav og kjør en ny runde med Kennedy Game!
6. HUSK! Det er bare en lek 😊 Tap og vinn med samme sinn 😊

Timens utfordring: Klarer du å si navnet til en annen i rommet baklengs?

Lykke til 😊